



REGLAMENT COMPETICIÓ CLASSE 8 – KITEBUGGY FEDERACIÓ AÈRIA CATALANA



Índex

1.	REGLAMENT DE REGATES KITEBUGGY.....	5
1.1	Posició de l'estel en una cruïlla de pilot.....	5
1.2	Rellançament de l'estel.....	5
1.3	Girs.....	5
1.4	Prioritat.....	5
1.5	Senyal de perill.....	5
1.6	Canvi de material.....	5
1.7	Saltar-se una boia.....	5
1.8	Tocar una Boia.....	5
1.9	Sortida.....	5
1.10	Zona de regates.....	6
2.	GENERALITATS I NORMES DE REGATES.....	7
2.1	Normes de Regates.....	7
2.2	Circuits y Curses.....	9
2.3	Procediments y generalitats.....	9
3.	Banderes Classe 8.....	10
Annex 1.	Especificacions Classe 8 (FISLY ANNEX 2 F).....	11
Art 1.	El Buggy. (Generalitats).....	11
1.3	El fre.....	12
Art. 2.	Dimensions.....	12
2.1	Longitud.....	12
2.2	Amplada.....	12
2.3	Rodes.....	12
2.4	Direcció.....	12
2.5	Pesos adicionales / Lastre.....	12
2.6	Peso del Buggy.....	12
Art. 3.	L'Estel i les línies.....	13
3.1	Línies.....	13
3.2	Unión.....	13
3.3	Longitud de las líneas.....	13
3.4	Material.....	13
Art. 4.	Equipament del pilot.....	13

Art. 5. Números de Identificació (Dorsals).....	13
Annex 2. FISLY ANNEX n.13.....	14
Sortida en Vol.....	14
1 General.....	14
1.1 Definición	14
1.2 Definició	¡Error! Marcador no definido.
1.3 Briefing.....	14
2 Sortida en vol i zona preparatòria, classe 7. No aplica.	14
3 Sortida en vol en línia. Classe 7 i 8.	14
3.1 Organització	14
3.1.1 Línia de sortida.....	14

Aquest document està basat en el reglament internacional FISLY.

Les següents normes descrites en est reglamenti estan extretes del ISRR (INTERNATIONAL SAILING AND RACING RULES) i els diferents annexos existents.

Aquestes normes s'apliquen en complement a les regates competitives de Kitebuggy organitzades per la Federació Aèria Catalana predominant les mateixes sobre les existents en la ISRR.

Última revisió: Agost 2016

Bibliografia utilitzada:

Normativa Fisly 2016, <http://www.fisly.org/rules/isrr.pdf>

Normativa RIRC, versió español, http://www.fisly.org/rules/rirc_spanish.pdf

1. REGLAMENT DE REGATES KITEBUGGY.

1.1 Posició de l'estel en una cruïlla de pilot

Quan es creua, avança o se supera a un pilot, el pilot de sobrevent ha d'aixecar el seu estel, i el pilot a sotavent baixar-la. En cap cas el pilot avançat ha d'obstruir al pilot que avança.

1.2 Rellançament de l'estel

Pujar o aterrar un estel per obstaculitzar a altres pilots està terminantment prohibit. Un pilot fos del buggy, amb el seu estel en el zenith, es diu que "té l'aire", i és considerat un obstacle. Una vegada assegut en el buggy, s'apliquen les normes de prioritats ordinàries. Si les línies i l'estel d'un pilot estan en el sòl, són considerades un obstacle, permetent-se en aquest cas l'ajuda externa. Podrà rellançar el seu estel quan aquest fet no obstaculitzi a cap pilot. Els altres pilots han d'evitar els obstacles.

1.3 Girs

Els pilots que en girar es converteixen en un obstacle, seran considerats responsables en cas d'obstrucció a altres pilots, tinguin prioritats o no. El pilot que giri pot avisar de les seves intencions abans de realitzar la maniobra.

1.4 Prioritat

La prioritats la té el primer pilot que entra en boia, solament és possible avançar per l'interior si hi ha suficient espai, en cas de col·lisió per defecte la penalització serà per al pilot que ha entrat en segon lloc. El jutge de boia pot modificar la penalització si aprecia obstacle en la maniobra del primer pilot.

1.5 Senyal de perill

Cualquier situación de peligro en la regata será señalizada por un juez de boya con una bandera naranja fluorescente en el aire. Todos los pilotos deben respetarla, y reducir su velocidad al acercarse, incluso detenerse si el juez de boya lo estima necesario.

1.6 Canvi de material.

Els pilots solament poden canviar el seu material: estel, rodes, buggy, línies, a la zona tècnica o fora del circuit, i en cap cas aquesta maniobra ha d'obstruir a altres pilots. També queda prohibit el canvi de material entre dos pilots a la meitat d'una regata: estel, rodes, buggy, línies. En aquest cas els dos pilots seran desqualificats de la regata en curs.

1.7 Saltar-se una boia.

Si un pilot se salta una boia, retrocedeix i la realitza correctament no comporta penalització. El no retrocedir i realitzar la boia correctament comporta la pèrdua d'una volta en la regata.

1.8 Tocar una Boia

Tocar amb l'estel, les línies o el buggy una boia, bandera o un con comporta penalització.

1.9 Sortida

Comporta penalització:

- Creuar la línia de sortida durant els 5 minuts previs al senyal de sortida.
- Detenir el buggy.
- Empènyer el buggy.
- Sortir abans de l'avis de sortida i no repetir el pas per sortida. En aquest cas la penalització és d'una volta.

1.10 Zona de regates.

Sobrepasar amb el buggy la zona de regates comporta penalització i/o desqualificació a decisió de la direcció de cursa.

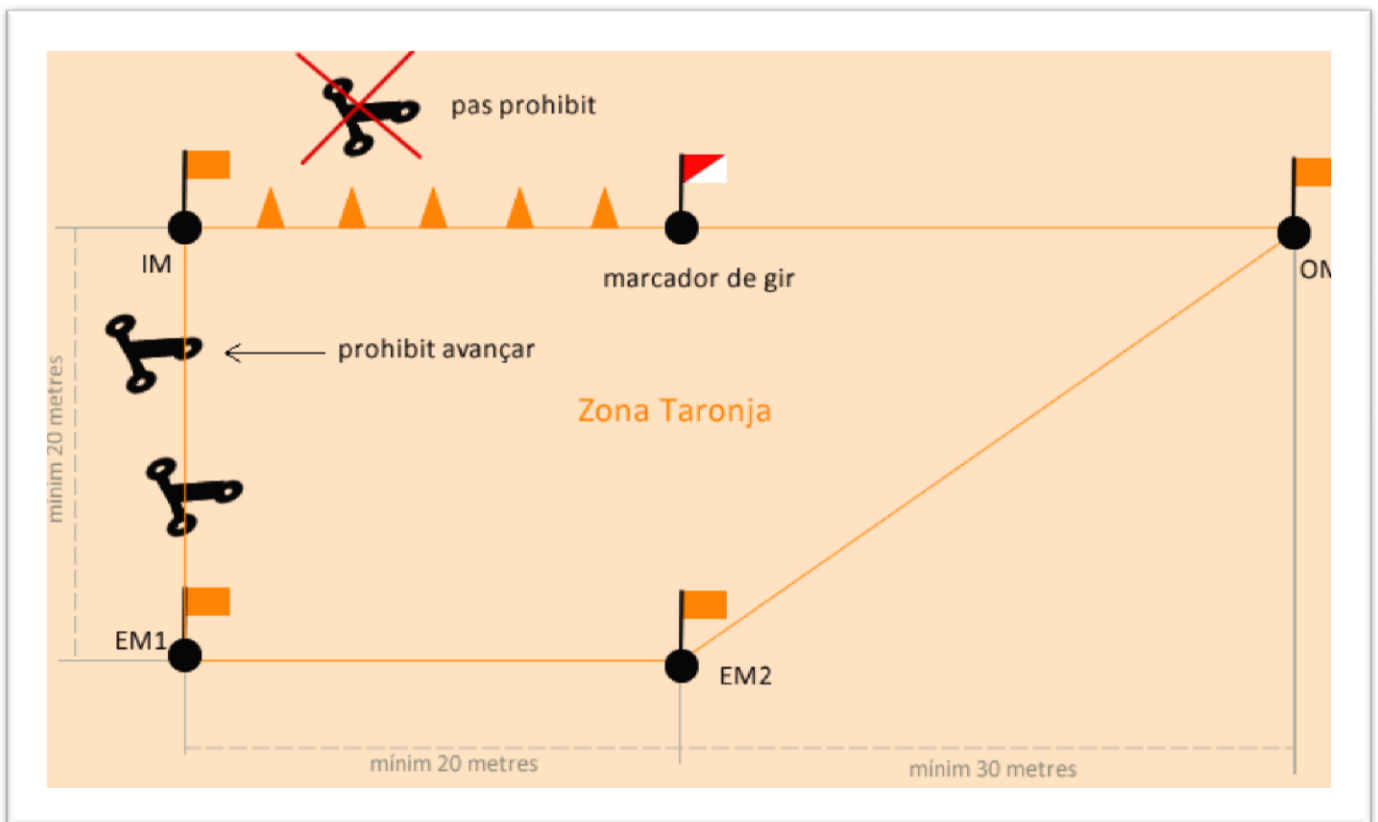
El no compliment d'aquestes normes penalitza amb 1 punt en regata. Excepte a les normes que s'indiqui una penalització diferent.

2. GENERALITATS I NORMES DE REGATES

2.1 Normes de Regates

2.1.1 La zona tècnica. La zona tècnica és una zona restringida i determinada per la direcció de cursa, on els pilots, durant el transcurs de la competició han de posar el seu equipament, i/o efectuar la reparació o preparació del seu material. La zona tècnica tindrà fàcil i directe accés a la zona de regates.

2.1.2 Les boies. La boia de gir estan senyalitzades amb una bandera vermella i blanca (en diagonal). Pot anar acompanyada d'una piràmide taronja per facilitar la ubicació. Les boies poden anar acompanyades de zona de pas marcades amb banderes o cons taronges anomenada zona taronja.



El primer buggy a entrar a la zona taronja es considera que té preferència davant els buggys que entren després d'ell. No està permès que un buggy avanci a un altre a la zona taronja tret que el buggy sobrepasat estigui aturat o empès.

Límits de la zona taronja: És un trapecis amb els següents marcadors:

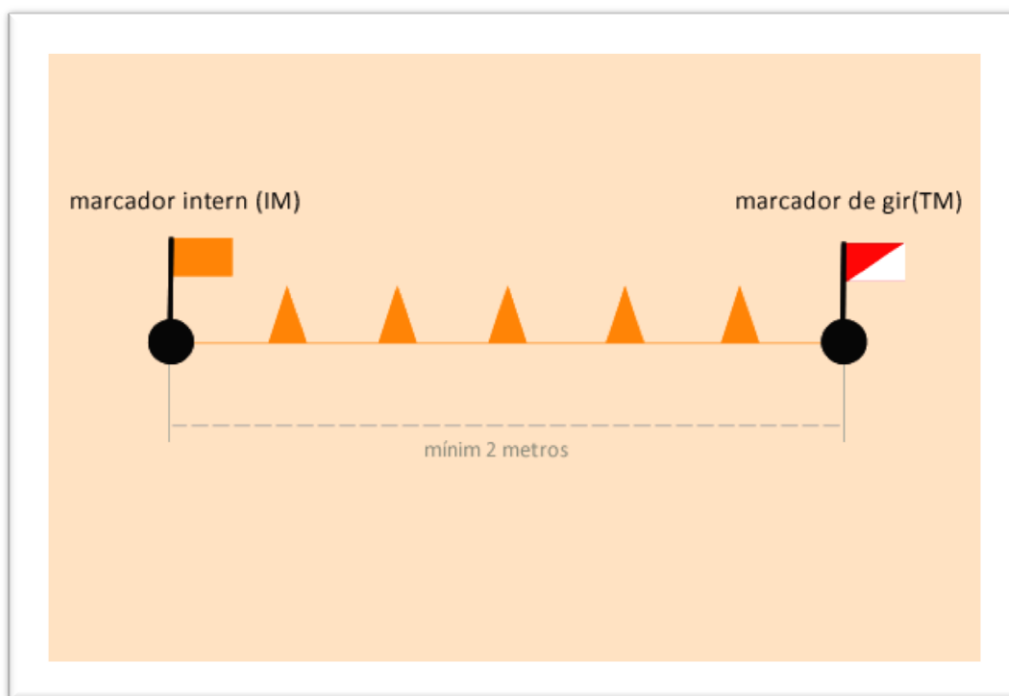
- a) Marcat Interior (IM)(Inner Market). Aquest punt, marcat amb una bandera de color taronja, es troba en l'eix del gir. Com a mínim ha d'estar a 20 metres del marcador d'inflexió.
- b) Marcador Excèntric 2 (EM2)(Excentered Marker 2). Aquest marcador està senyalitzat amb una bandera taronja. Aquest punt es troba en el perpendicular de la línia taronja que passa pel marcador de gir (T) i a menys de 20 metres en el sentit de gir.
- c) Marcador Excèntric 1 (EM1)(Excentered Marker 2). Aquest marcador està senyalitzat amb una bandera taronja. Aquest punt es troba en paral·lel a la línia taronja que travessa EM2 i almenys a 20 metres del marcador interior (IM) com a mínim.

d) Marcador Exterior (OM)(Outer Marker). Aquest marcador està senyalitzat amb una bandera taronja. Es troba en la prolongació de la línia taronja i més de 30 metres de la boia de gir.

Línia Taronja. És la línia existent entre el marcador interior (IM), marcador extern (OM) i la boia(T) . Està senyalitzada per banderoles de color taronja i blau o cons. Aquesta línia no pot ser traspassada.

Marcador de gir (T)(Turning Maker) Està senyalitzat per una bandera bandera vermella i blanca (en diagonal) o un conjunt de marcadors:

- El marcador de gir (T) està marcat per la bandera vermella i blanca (en diagonal).
- El marcador interior (IM) està marcat amb una bandera de color taronja i es troba a una distància d'almenys 2 metres del marcador de gir.
- Línia Taronja (OL)(Orange Line). Està representada per cons o banderoles entre el marcador de gir(T) i el marcador interior(IM). La distància entre marcadors no pot superar els 5 metres. La línia taronja no pot ser traspassada pels pilots que estiguin girant o hagin sobrepassat la boia.



Direcció del circuit. Excepte indicacions del Racemaster, el gir a una boia es realitza en sentit contrari a l'agulles del rellotge.

Banderes. La grandària de les banderes per al marcador interior i gir han de ser de 0,7 m (longitud) x 0,5 m (altura).

Boies del circuit. Està prohibit tocar una boia amb el buggy, l'estel o les línies.

2.1.3 La meta. La meta està identificada clarament per dues boies o banderes de color groc. Una d'elles forma part generalment de les boies de cursa. El RaceMaster es col·locarà amb la bandera d'arribada en ella. Habitualment la sortida i l'arribada estan en el mateix lloc, no obstant això, la direcció de cursa pot situar-la en una altra ubicació.

2.2 Circuits y Curses

2.2.1 Tipus y temps de curses. Totes les regates que es disputin en un circuit tancat tindran com a temps mínim: 20 minuts, i com a màxim: 40 minuts. En el cas de regates de llarga distància o resistència, el temps mínim és: 1 hora, i el màxim: 2 hores. No obstant això, totes les regates que es disputin en el transcurs d'1 dia, podran durar un màxim de 4 hores. Abans del començament de cada regata, el RaceMaster anunciarà la durada de cada regata.

2.2.2 Tipus de circuit. El circuit ha de tenir almenys dues boies. A més, el RaceMaster ha de dissenyar el circuit més tècnic i desafiador possible, guardant la seguretat dels pilots i espectadors. El circuit ideal ha de tenir 3 boies, amb almenys un gir a contra vent, i un altre a favor de vent.

2.3 Procediments y generalitats


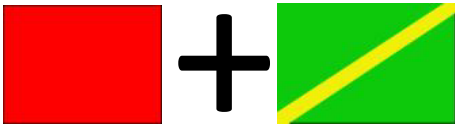

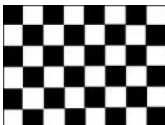
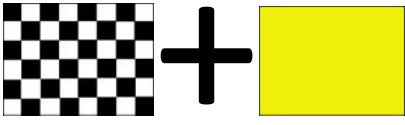


2.3.1 Bandera de la classe 8. La bandera de la classe 8 es un trapezi amb 2 parts vermelles, i 2 blanques a quadres.

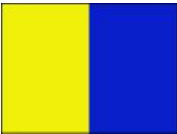

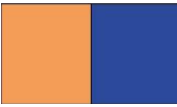



2.3.2 Publicitat. La publicitat està permesa en totes les superfícies de l'estel.

2.3.3 Decisió d'iniciar la regata. El RaceMaster és l'única persona amb potestat per decidir si una regata pot disputar-se, així com per utilitzar la bandera groga i cancel·lar la regata.

2.3.4 Procediment de reclamació. Qualsevol pilot amb la intenció de reclamar, ha de comunicar la seva intenció de reclamar a qualsevol membre de la direcció de cursa immediatament després de concloure la màniga sobre la qual reclama. El temps màxim de reclamació és de 10 minuts després de la finalització completa de la regata (pas de l'últim pilot per meta). Solament els pilots que hagin informat a la direcció de cursa sobre la seva intenció de reclamar en la forma estipulada, poden presentar el formulari de reclamació. Aquest formulari es presentarà abans que transcorrin 30 minuts després de la finalització de l'última regata del dia. El pilot ha de dipositar davant el jurat una fiança de 20 euros, que li seran retornats si el resultat de la reclamació és favorable al pilot.

3. Banderes Classe 8

	<p>Bandera Vermella Prohibit rodar. Bandera vermella durant la cursa Es para la màniga. Assegurar el buggy i esperar instruccions.</p>
	<p>Bandera Vermella i bandera de briefing Anar a la zona tècnica immediatament.</p>
	<p>Briefing. Color verd amb diagonal en groc</p>
	<p>Bandera quadriculada blanc i negre S'aixeca en finalitzar la maniga i creuar la línia d'arribada</p>
	<p>Bandera quadriculada blanc i negre més bandera groga. Màniga finalitzada. Conta el resultat de l'última volta.</p>
	<p>Bandera groga. Màniga cancel·lada. Tots els pilots han de tornar a la zona tècnica.</p>
	<p>Bandera verda Indica que el temps de la màniga es redueix. Aquesta bandera s'hissa sobre la línia de meta en passar el líder de la màniga indica que aquesta és la seva última volta</p>

	Bandera groga i blava Requereix a un pilot que pari immediatament. El RaceMaster considera que el pilot és un perill per si mateix i els altres pilots. La parada pot ser temporal.
	Bandera blava Bandera de sortida per a classe 8.
	Bandera taronja i blava o cons Delimiten la línia taronja.
	Bandera Vermella i Blanca Bandera de gir.
	Bandera taronja Delimiten zona de seguretat.
	Bandera groga amb ratlla negra al centre Bandera de separació de carreres.

Annex 1. Especificacions Classe 8 (FISLY ANNEX 2 F)

Art 1. El Buggy. (Generalitats).

1.1 Definició

El buggy és un vehicle amb almenys dues rodes impulsat per un estel. L'estel està controlat pel pilot i no pot estar enganxada al buggy.

1.2 El pilot

El pilot ha d'estar assegut o tombat sobre el buggy.

El pilot no pot anar ajustat per l'estructura del buggy i no pot anar lligat.

S'autoritzen corretges per als peus (straps). Aquests han de ser de material flexibles, no metàl·lic i ha de tenir arrodonit totes les vores filosos.

S'ha de col·locar una banda fluorescent sobre l'eix posterior dels buggys pilotats per menors de 16 anys.

El pilot deu ser capaç de sortir del buggy verticalment per l'impuls a través del arnés en la posició normal de conducció.

1.3 El fre

El sistema de fre és el que proporciona l'estel per mitjà del vent.

Art. 2. Dimensions

2.1 Longitud

Màxim, tres metres cinquanta centímetres de longitud total (3,50 m). Tot inclòs.

2.2 Amplada

Màxim, tres metres d'amplària total (3 m). Tot inclòs.

2.3 Rodes

Les rodes no poden superar un diàmetre de 27 polzades (68.58 cm.) incloent el pneumàtic inflat a 2 bars. No hi ha restricció sobre l'amplària dels pneumàtics.

En les rodes amb radis, aquests deuen estar perfectament coberts. Les cobertes no poden superar 1 cm. de distància des de l'eix i 3 cm des de la llanda.

Independentment del tipus de roda usat, no ha de ser possible passar un pal rodó de 3 cm de diàmetre a través d'una roda.

2.4 Direcció

No existeixen limitacions en l'angle de gir.

2.5 Pesos addicionals / Llast

Està permès afegir llast en buggy. El màxim de pes permès són 5 quilograms. El pes ha de tenir forma arrodonida i mancar de cantonades afilades.

Està prohibit afegir o emplenar de metall els diferents buits que puguin existir en les parts del buggy. Les peces addicionals que no tenen cap ús per a la confecció del seient no estan permeses. Els llastos afegits no pot ser mòbils quan el buggy està en moviment.

En el pilot no està permès afegir pesos addicionals.

2.6 Pes del Buggy

El pes màxim del buggy són 60 quilograms. En aquest pes han d'estar inclosos els 5 quilograms de pes addicional.

Art. 3. L'Estel i les línies

3.1 Línies

Les línies de vol són els línies que connecten els comandaments o barra al sistema de subjecció de l'estel (bridatge).

3.2 Unió

Les línies de vol han d'estar connectades directament als comandaments o barra i l'estel, sense res pel mig.

3.3 Longitud de las línies

La longitud màxima permesa entre els comandaments o barra i el borda fugida de l'estel és de cinquanta metres(50 m).

3.4 Material

Està prohibit l'ús en les línies de Kevlar o metall alternatiu similar, excepte en els primers 30 cm de línia dels comandaments. Tampoc està permès en el bridatge de l'estel. En el material de la tela de l'estel està permès.

Art. 4. Equipament del pilot

El sistema de arnés ha de ser de tipus obert (ganxo de windsurf) o equipat amb un sistema mecànic de solta ràpida. El sistema de arnés ha de ser no captiu.

Art. 5. Números de Identificació (Dorsals)

El numero d'identificació del pilot ha de col·locar-se sobre els dos costats del buggy i al centre de la part posterior. Els nombres han de situar-se verticalment i ser clarament visibles.

Els dorsals han de construir-se a partir d'un material sòlid i plànel. El fons del dorsal on estiguin situats els nombres ha de ser de color blanc.

La tipografia del dorsal ha de ser almenys de 14 cm. d'alt, 5 cm d'ample i 2 cm d'ample de línia. La font a usar ha de ser tipus no-script(per exemple: Helvètica). Els nombres i les lletres han de ser de color negre. La lletra d'identificació de país ha de precedir als nombres.

Els nombres i lletra no es poden tocar i ha d'existir com a mínim una vora rectangular de 2 cm entre la identificació i qualsevol adhesiu addicional o decoració.

Annex 2. FISLY ANNEX n.13

Regulació per a inici de regates en classe 8

Les següents normes precedeixen davant les normes I.S.A.R.R en cas de contradicció.

Sortida en Vol

1 General

1.1 Definición

Durant la sortida, tots els pilots han d'estar en moviment i situar-se abans de la línia de sortida.

1.2 Briefing

Briefing. El RaceMaster durà a terme una sessió informativa abans de cada regata. El briefing serà indicat mitjançant la bandera verda amb una ratlla groga i un senyal d'àudio perllongada. Tots els pilots han d'estar presents en els briefings.

1.3 Regles Fonamentals

Les normes ISRR s'apliquen al moment del senyal d'avís. Solament el senyal visual té validesa.

2 Sortida en vol i zona preparatòria, classe 7. No aplica.

3 Sortida en vol en línia. Classe 7 i 8.

3.1 Organització

3.1.1 Línia de sortida.

La sortida és una línia recta determinada per dues marques en qualsevol punt del circuit.

3.1.2 Longituds i seguretat.

La longitud de la línia de sortida ha de ser suficient per permetre que tots els pilots comencin la regata amb seguretat.

3.2 Localització de la línia de sortida.

Ha d'estar col·locada a uns 45º respecte a l'adreça del vent. Els buggys han de creuar la sortida en direcció a sobrevent, cap al vent.

3.3 Conducta en la regata

3.3.1 Senyals.

Els senyals són donats pel RaceMaster que ha d'estar situat en un lloc visible. El senyal de sortida és la baixada de la bandera blava, i pot acompanyar-se d'un senyal sonor, però el senyal visual és vàlida per si sola, i predomina sobre la sonora.

3.3.2 Sortida de regata.

El temps per començar una regata es decideix en cada briefing pel RaceMaster.

3.3.3 El senyal de 5 minuts.

A 5 minuts de la sortida, el RaceMaster donarà un nou senyal sonor, i l'avís que queden 5 minuts perquè comenci la regata. Després d'aquest senyal, està prohibit que els pilots creuin la línia de sortida ni cap a dins, ni cap a fora de la mateixa. En cas de travessaria, el pilot que ha comès la infracció ha de tornar a col·locar-se després de la línia de sortida mancant del dret de prioritat i sense perjudicar a altres pilots, tornant a la seva posició per darrere dels boies de sortida.

3.3.4 El senyal d'1 minut.

A 1 minut del començament, el RaceMaster donarà un nou senyal sonor, i l'avís que queda 1 minut per al començament de la regata.

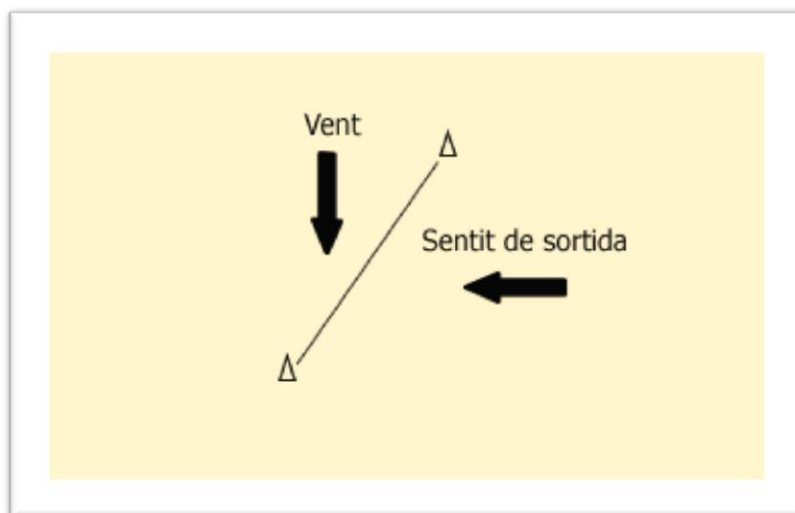
3.3.5 El senyal de preparació.

El senyal de preparació es dóna 10 segons abans de la sortida. El RaceMaster aixecarà la bandera blava de sortida i començarà el compte enrere.

3.3.6 El senyal de sortida.

El senyal de sortida és la baixada de la bandera blava per part del RaceMaster.

3.3.7 Diagrama



3.3.8 Comporta penalització creuar la línia de sortida durant els 5 minuts previs a la sortida.

4 INFRACCIÓN DE LAS NORMAS

4.1 Faltes.

Els pilots tindran amonestació si:

- Es detenen en els voltants de la zona de preparació.
- Empeny el buggy durant la sortida.
- Infringeix les normes I.S.R.R.
- Detenen el seu buggy davant de la línia de sortida.

4.2 Desqualificacions

Tot pilot que travessa els límits laterals de la zona de preparació serà desqualificat.

4.3 Sortida prematura i correcció.

Quan una part del buggy travessa la línia de sortida abans del senyal de sortida, es considera que aquest buggy no ha creuat la línia. Per això, per poder prendre la sortida veritablement, el pilot tornarà després de la línia per darrere de les dues boies de sortida, mancant del dret de prioritat i sense perjudicar a altres pilots.